



Regolamento inclusivo • 61 caselle • Versione 10

Come si gioca

Il percorso

Il tabellone ha 61 caselle. Partenza: posizione 0, fuori dal tabellone. Il fascicolo segue il percorso dalle tracce dell'età del Bronzo al patrimonio di oggi. Le tappe prive di data certa sono approfondimenti tematici, non nuove date storiche.

Preparazione

Giocate da 1 a 6 squadre, con un insegnante o un conduttore. Usate un dado, le pedine, il tabellone e le schede. Il conduttore apre il giudice digitale. Le squadre sono indicate con numeri, senza nomi dei bambini.

Come si gioca

Il turno

Tirate il dado una sola volta. Il conduttore inserisce il risultato oppure usa il dado digitale. Avanzate di quel numero: se superate 61, fermatevi a 61. Aprite la scheda della casella raggiunta e ascoltate o leggete il racconto. Si può riascoltare senza penalità e senza limite di tempo.

La domanda

Il conduttore pone la domanda dopo il racconto. Nella modalità orale ascolta la risposta, confronta la soluzione e conferma esatta o errata. Nella modalità a scelta multipla il sito corregge la scelta e registra l'esito. Sono accettate parole equivalenti e risposte corrette nel significato; il conduttore decide nei casi dubbi.

Come si gioca

Un solo movimento

Risposta esatta: avanti di una casella. Risposta errata: indietro di una casella. Non si scende sotto 0 e non si supera 61. La casella raggiunta con questo movimento non attiva un'altra domanda: il turno termina. Nessun salto di turno. In questa versione inclusiva i simboli illustrati non applicano gli effetti dei vecchi regolamenti.

Come si vince

Vince la prima squadra che risponde correttamente alla domanda della casella 61. Chi arriva a 61 con il premio della casella 60 attende il proprio turno successivo e affronta la domanda finale senza tirare il dado. Se sbaglia la finale, torna a 60. Per una sola squadra, l'obiettivo è completare il percorso insieme.

Come si gioca

Giocare con tutti

Il racconto si può ascoltare o leggere: le due modalità hanno pari valore. Il conduttore legge la domanda a voce e la rende disponibile per iscritto. Non occorre vedere lo schermo, riconoscere un colore o rispondere velocemente. Fermate l'audio prima di parlare; usate cuffie se servono a sentire bene.

QR e ascolto

Il QR apre una pagina dedicata. Il sito prova ad avviare l'audio, ma alcuni smartphone richiedono un gesto dell'utente. Il primo comando della pagina è "Ascolta", riconoscibile da VoiceOver e TalkBack. Il conduttore può assistere nella prima apertura. Audio e testo restano disponibili anche dal numero della casella nel sito.

Come si gioca

Braille e stampa

Formato finito A5, 148 × 210 mm, stampa al 100%, fronte singolo. Lasciare libera la fascia sinistra di almeno 15 mm dal bordo di taglio per gli anelli; i contenuti iniziano a 20 mm. Il Braille nel PDF è vettoriale: diventa leggibile al tatto soltanto se prodotto in rilievo. Consegnare la matrice alla tipografia e verificare una prova fisica con un lettore Braille prima della tiratura.

Il giudice digitale

Le risposte restano soltanto nella memoria di questa pagina, senza invio a un server. Ricaricare o chiudere la pagina cancella la partita. “Annulla ultimo esito” permette di correggere l’ultima valutazione. Il conduttore mantiene il controllo sulle risposte orali e sull’uso didattico del gioco.

CASELLA 01 / 61

Mondescine

1800–1700 a.C.



Ascolta o leggi il racconto

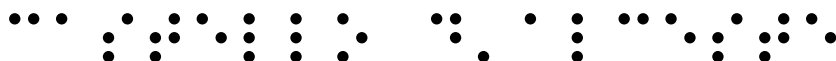
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-01.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 02 / 61

Castello d'Alceste

Età messapica



Ascolta o leggi il racconto

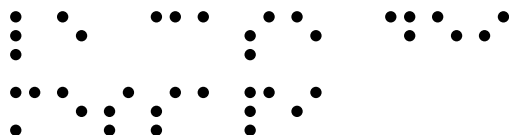
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-02.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 03 / 61

Le case dei Messapi

Età messapica



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-03.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 04 / 61

La Torre Quadrata

XI secolo, tradizione



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-04.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 05 / 61

La cappella della torre

XI secolo, tradizione



Ascolta o leggi il racconto

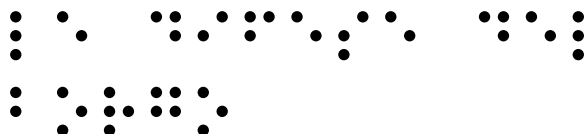
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-05.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 06 / 61

Le difese del borgo

Borgo medievale



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-06.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 07 / 61

Le difese della torre

Borgo medievale



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-07.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 08 / 61

Stratodde e rezze

Borgo medievale



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-08.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 09 / 61

Le rezze di legno

Borgo medievale



Ascolta o leggi il racconto

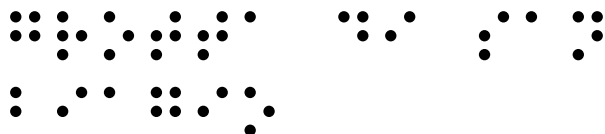
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-09.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 10 / 61

Grotta di San Biagio

1196



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-10.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 11 / 61

San Biagio nella roccia

1196



Ascolta o leggi il racconto

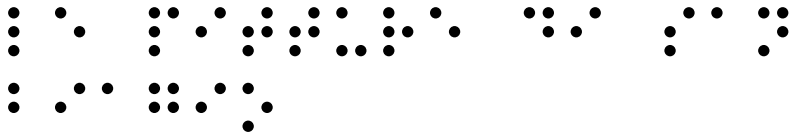
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-11.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 12 / 61

Le pitture di San Biagio

1196



Ascolta o leggi il racconto

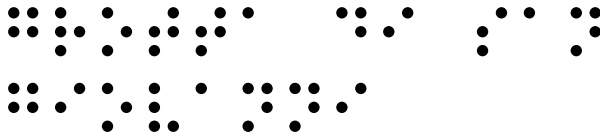
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-12.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 13 / 61

Grotta di San Giovanni

XIII secolo



Ascolta o leggi il racconto

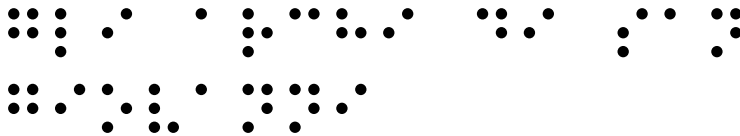
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-13.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 14 / 61

Gli archi di San Giovanni

XIII secolo



Ascolta o leggi il racconto

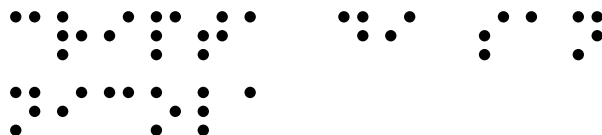
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-14.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 15 / 61

Cripta di San Nicola

Data non accertata



Ascolta o leggi il racconto

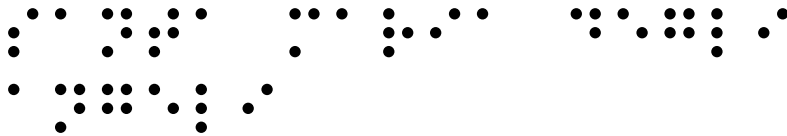
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-15.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 16 / 61

Santa Maria degli Angeli

XV secolo, ipotesi



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-16.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 17 / 61

La Chiesa Vecchia

XV secolo, ipotesi



Ascolta o leggi il racconto

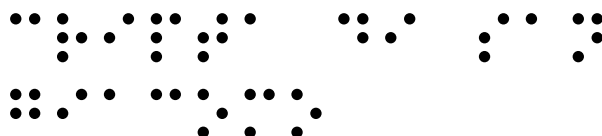
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-17.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 18 / 61

Cripta di San Giacomo

Casale già disabitato nel 1489



Ascolta o leggi il racconto

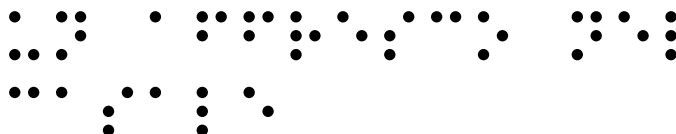
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-18.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 19 / 61

Un affresco nel casale

Casale già disabitato nel 1489



Ascolta o leggi il racconto

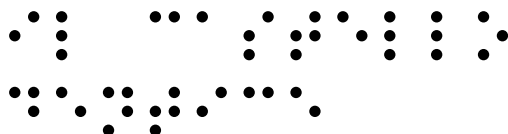
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-19.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 20 / 61

Il Castello Dentice

XVI secolo



Ascolta o leggi il racconto

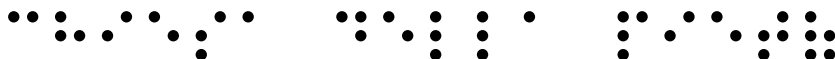
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-20.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 21 / 61

Chiesa della Pietà

Metà XVI secolo



Ascolta o leggi il racconto

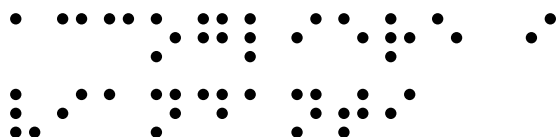
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-21.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 22 / 61

Accogliere i viandanti

Metà XVI secolo



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-22.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 23 / 61

Chiesa dell'Annunziata

1584 circa



Ascolta o leggi il racconto

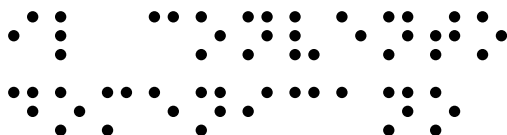
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-23.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 24 / 61

Il convento domenicano

1584 circa



Ascolta o leggi il racconto

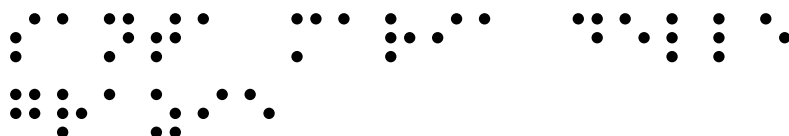
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-24.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 25 / 61

Santa Maria delle Grazie

1586 circa



Ascolta o leggi il racconto

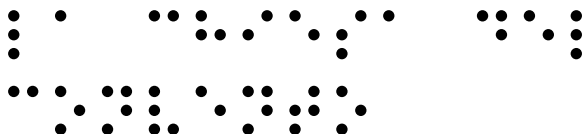
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-25.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 26 / 61

La Chiesa del Convento

1586 circa



Ascolta o leggi il racconto

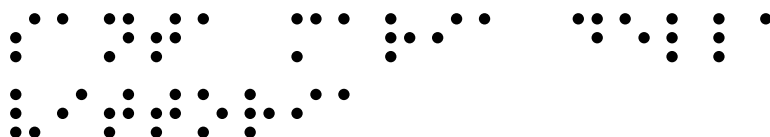
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-26.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 27 / 61

Santa Maria della Vittoria

Fine XVI secolo



Ascolta o leggi il racconto

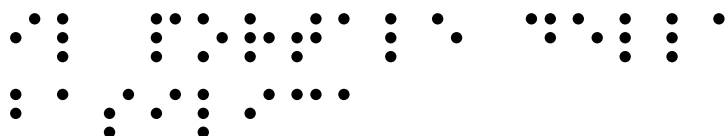
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-27.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 28 / 61

Il portale della Basilica

Fine XVI secolo



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-28.html

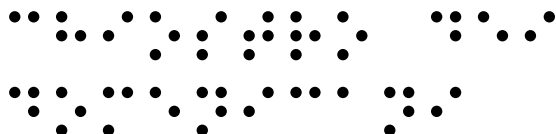
La domanda viene posta dal conduttore.

GiOCAAndo con la Storia

CASELLA 29 / 61

Chiostro dei Domenicani

Convento del Seicento



Ascolta o leggi il racconto

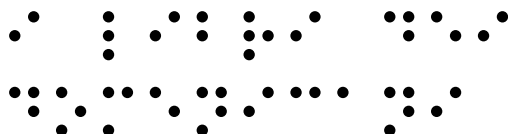
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-29.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 30 / 61

I libri dei Domenicani

Convento del Seicento



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-30.html

La domanda viene posta dal conduttore.

GiOCAAndo con la Storia

CASELLA 31 / 61

Serranova

XVII secolo



Ascolta o leggi il racconto

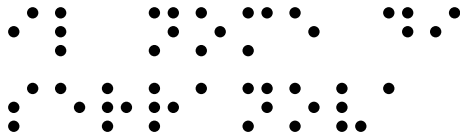
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-31.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 32 / 61

Il nome di Serranova

XVII secolo



Ascolta o leggi il racconto

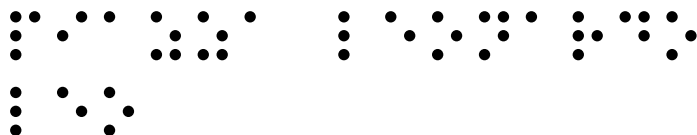
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-32.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 33 / 61

Piazza Leonardo Leo

1694



Ascolta o leggi il racconto

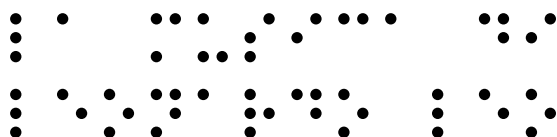
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-33.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 34 / 61

La musica di Leonardo Leo

1694



Ascolta o leggi il racconto

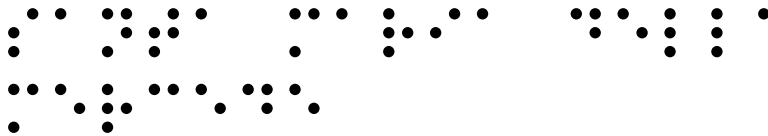
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-34.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 35 / 61

Santa Maria della Mercede

XVIII secolo



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-35.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 36 / 61

Il primo altare

XVIII secolo



Ascolta o leggi il racconto

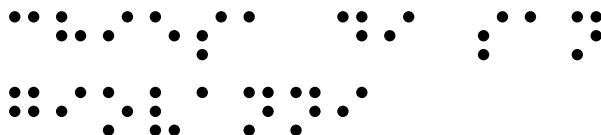
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-36.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 37 / 61

Chiesa di San Giovanni

1745



Ascolta o leggi il racconto

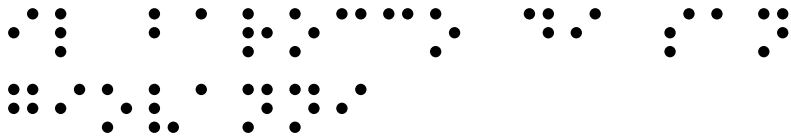
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-37.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 38 / 61

Il barocco di San Giovanni

1745



Ascolta o leggi il racconto

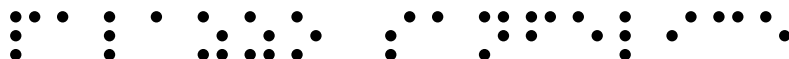
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-38.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 39 / 61

Palazzo Sanfelice

Seconda metà XVIII secolo



Ascolta o leggi il racconto

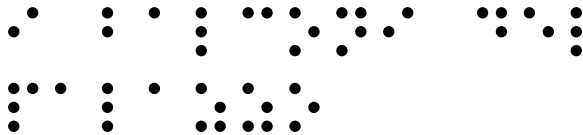
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-39.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 40 / 61

I balconi del palazzo

Seconda metà XVIII secolo



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-40.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 41 / 61

Edicole votive

Data non accertata



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-41.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 42 / 61

La preghiera nel vicolo

Data non accertata



Ascolta o leggi il racconto

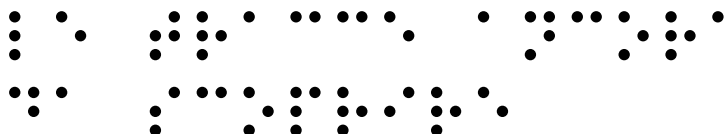
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-42.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 43 / 61

Le tracce ancora da scoprire

Data non accertata



Ascolta o leggi il racconto

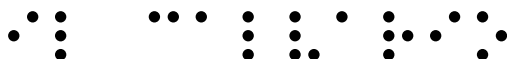
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-43.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 44 / 61

Il Calvario

Data non accertata



Ascolta o leggi il racconto

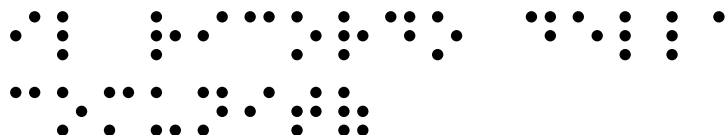
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-44.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 45 / 61

Il ricordo della comunità

Data non accertata



Ascolta o leggi il racconto

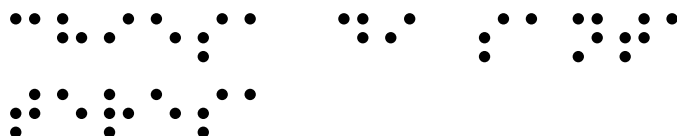
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-45.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 46 / 61

Chiesa di Santa Teresa

1823



Ascolta o leggi il racconto

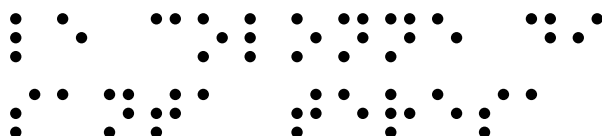
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-46.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 47 / 61

Le colonne di Santa Teresa

1823



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-47.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 48 / 61

Il nome del paese

1863



Ascolta o leggi il racconto

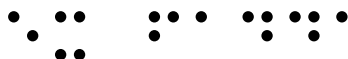
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-48.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 49 / 61

Ex Fadda

Fine XIX secolo



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-49.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 50 / 61

Il lavoro del vino

Fine XIX secolo



Ascolta o leggi il racconto

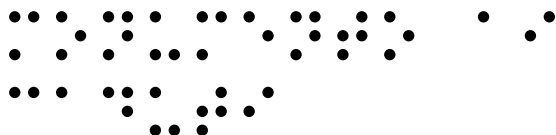
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-50.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 51 / 61

Monumento ai Caduti

Novecento



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-51.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 52 / 61

La memoria e la pace

Novecento



Ascolta o leggi il racconto

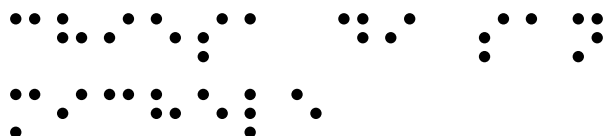
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-52.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 53 / 61

Chiesa di San Michele

1928-1932



Ascolta o leggi il racconto

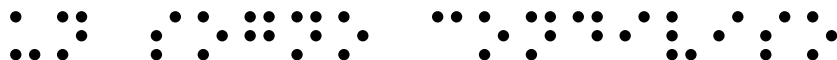
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-53.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 54 / 61

Un sogno condiviso

1928-1932



Ascolta o leggi il racconto

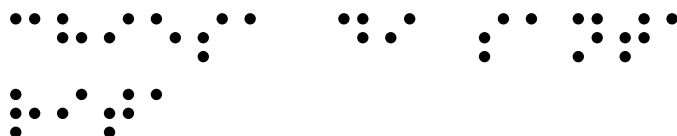
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-54.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 55 / 61

Chiesa di Santa Rita

1954



Ascolta o leggi il racconto

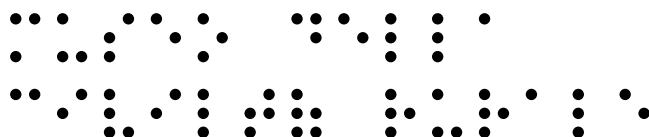
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-55.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 56 / 61

Museo della Civiltà Rurale

2001



Ascolta o leggi il racconto

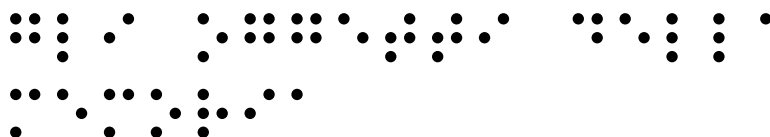
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-56.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 57 / 61

Gli oggetti della memoria

2001



Ascolta o leggi il racconto

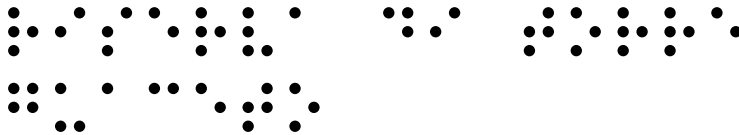
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-57.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 58 / 61

Riserva di Torre Guaceto

Paesaggio di oggi



Ascolta o leggi il racconto

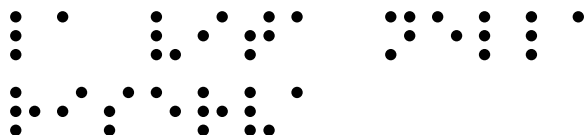
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-58.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 59 / 61

La vita nella riserva

Paesaggio di oggi



Ascolta o leggi il racconto

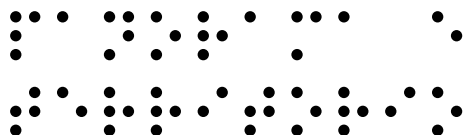
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-59.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 60 / 61

Panorama e territorio

La città di oggi



Ascolta o leggi il racconto

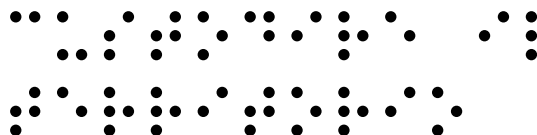
sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-60.html

La domanda viene posta dal conduttore.

CASELLA 61 / 61

Custodire il territorio

La città di oggi



Ascolta o leggi il racconto

sanvito.digitallibrary.org/gioco/casella-61.html

La domanda viene posta dal conduttore.